

Introduzione

Merda è un gioco di carte allegro e cialtrone che vi allietterà un numero incalcolabile di serate, come avviene in Italia da secoli! Il gioco infatti venne ideato durante il medioevo da alcuni aspiranti artisti. In quell'epoca si era soliti, una volta finiti i propri lavori, gettare della escrementi dal balcone alla piazza. Un giorno un'artista fu colpito e i suoi amici sbattendo le mani sul tavolo esclamarono: merda! Da allora il signore decise di ideare il gioco che ebbe subito grande successo.

Scopo

Lo scopo del gioco è dire merda per primo evitando così di pescare chili di letame. Arrivando alla fine del mazzo con il punteggio minore si vince.

Componenti

24 carte giocatore

20 carte escrementi

3 carte sciacquone (wc)

Giocatori

Si può giocare da un minimo di tre persone ad un massimo di 6.

Preparazione della partita

Innanzitutto si formano due mazzi di carte. Uno servirà per distribuirle ai giocatori, su cui sono raffigurati i personaggi, l'altro per consegnare i punti o meglio nel gergo del gioco, i chili di merda. Le carte distribuite sono pari al numero dei giocatori moltiplicato per quattro. Se, ad esempio, i giocatori sono sei, si utilizzano $6 \times 4 = 24$ carte personaggio. Il secondo mazzo va posto al centro del tavolo in modo che sia raggiungibile con le mani dai giocatori.

Il Gioco

Il gioco inizia con la distribuzione delle carte in senso antiorario. I giocatori devono scegliere velocemente una delle carte che hanno in mano e passarla all'avversario alla sua destra e raccogliendo allo stesso momento quella che l'avversario alla sua sinistra gli porge. Quando il partecipante si trova in mano quattro carte uguali deve immediatamente battere la mano con forza sul mazzo al centro del tavolo gridando: merda! Tutti gli altri giocatori devono mettere la propria mano sopra quella di colui che ha fatto merda. L'ultimo che l'appoggia pesca dal mazzo dei chili di merda una carta il cui valore sarà il relativo "peso" della merda. Se si tocca il mazzo accidentalmente si paga lo stesso pescando una carta merda. Per questo motivo è possibile bluffare gridando merda o facendo finta di toccare il mazzo per indurre gli avversari a toccare il mazzo dei chili. Al momento di pescare una carta dal mazzo dei chili di merda se la carta pescata è lo sciacquone il giocatore può scartare tutti i suoi chili precedentemente posseduti e rimetterli nel mazzo, scartare quindi la carta sciacquone. Vince chi, esaurite le carte del mazzo centrale, ha accumulato meno chili di merda.

Fengi Games 2016

Game design: Federico Stotani

Illustrazione: Milos Zesevic

www.fengigames.com

